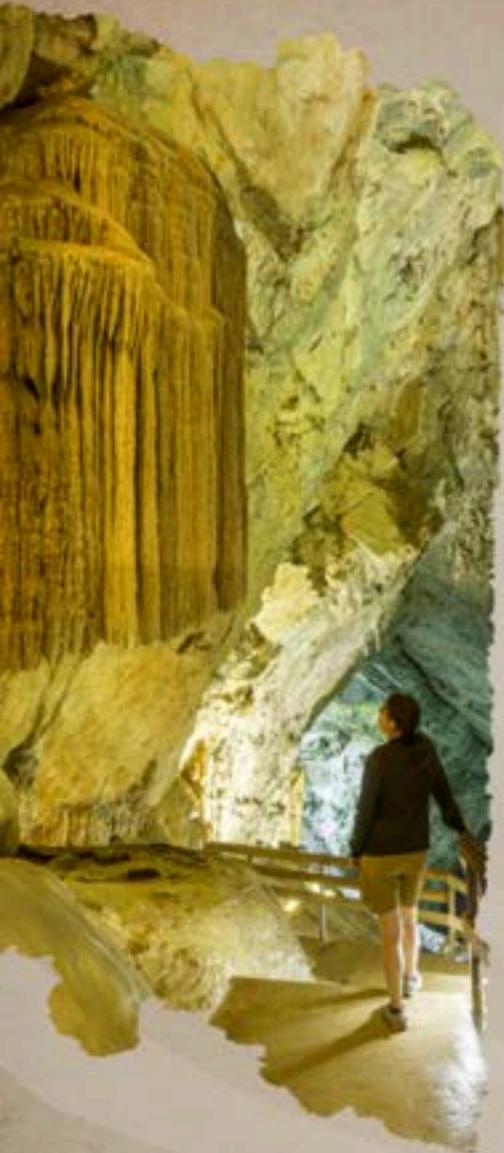


# GROTTES DU CERDON

PARC DE LOISIRS PREHISTORIQUES



**Renseignements et réservations :**

**Thérèse Castiaux**

[therese@grotte-cerdon.com](mailto:therese@grotte-cerdon.com)

06 36 71 13 37 / 04 74 37 36 79

**PRIMAIRE  
SAISON 2025**



Nichées dans un cadre de verdure, les Grottes du Cerdon sont avant tout un site naturel fascinant que nous vous proposons de découvrir avec vos élèves. Ce monde étrange et mystérieux résulte du lent travail de l'eau qui, sous ses différents aspects et au fil des millénaires, a creusé, sculpté et façonné le paysage des GROTTES DU CERDON.

Le site des Grottes du Cerdon est également habité depuis la Préhistoire. C'est l'occasion de découvrir ensemble le quotidien de nos ancêtres à travers de nombreuses animations mettant en lumière des facettes particulières de la vie de cette époque.

## À LA DÉCOUVERTE D'UN MONDE VENU DU FOND DES ÂGES I

UNE JOURNÉE EN PRATIQUE

VISITES DES GROTTES

ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 30 MIN'

ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 45 MIN'

ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 1H30

DÉTAIL DES ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES

ATELIER GÉOLOGIE

SPÉLÉOLOGIE

TARIFS

LOCALISATION



3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14



## UNE JOURNÉE EN PRATIQUE

Pour composer une journée sur notre site, chaque classe peut choisir le programme qu'elle souhaite.

En arrivant vers **9H30** ou **10H** et en prévoyant un départ vers **15H/15H15**, vous pouvez facilement réaliser deux temps d'activités d'**1H30** : un le matin et l'autre l'après midi.

### Pour créer une période d'1H30 :



Vous pouvez choisir des activités d'**1H30** comme une visite des grottes, les fouilles archéologiques...

Il est également possible de combiner plusieurs ateliers :



**De 30 minutes** : la classe est alors divisée en 2 groupes (chacun ayant un animateur) qui tournent sur les différents ateliers.



**De 45 minutes** : la classe réalise les ateliers l'un après l'autre avec l'animateur (ateliers en classe entière).

Les animateurs vous accueilleront dès votre arrivée et s'adapteront au mieux à vos contraintes horaires. Lors d'une sortie à la journée, chaque école dispose d'une aire de pique-nique abritée incluant un espace où les enfants peuvent jouer librement.



POUR TOUTE QUESTION OU CONSEIL D'ORGANISATION, N'HÉSITEZ PAS À CONTACTER THÉRÈSE, NOTRE RÉFÉRENT SCOLAIRE.

06 36 71 13 37  
therese@grotte-cerdon.com

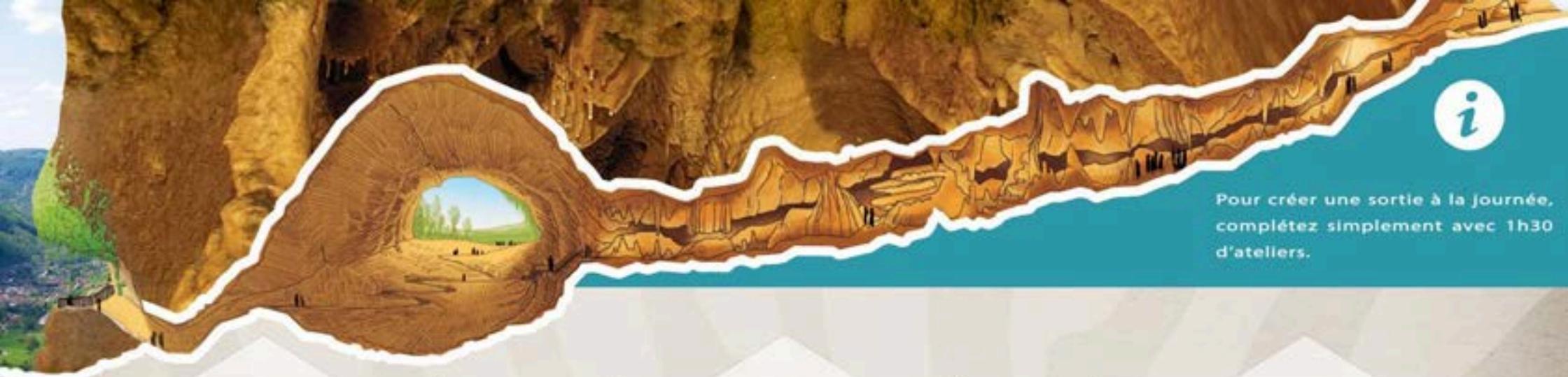


## LES VISITES DES GROTTES

**Trois visites pour découvrir la  
Préhistoire et le travail de l'eau.**

Plongez sous terre dans l'ancien lit d'une rivière et découvrez un parcours souterrain étrange et grandiose façonné au cours des grandes périodes glaciaires.

Nous vous proposons de choisir **page 5** la visite des Grottes qui conviendra le mieux à vos élèves.



Pour créer une sortie à la Journée, complétez simplement avec 1h30 d'ateliers.

## VISITE CONTÉE

DU CP AU CE1

### UNE VISITE POUR DÉCOUVRIR LA PRÉHISTOIRE ET L'ARCHÉOLOGIE

Des découvertes surprenantes ont intrigué notre équipe d'archéologues. Les enfants partiront au cœur des grottes sur les traces de Tamen, petit garçon de la Préhistoire, et de son loup apprivoisé.

Cette visite sera l'occasion d'aborder l'archéologie et la Préhistoire à travers des objets et une histoire dont les enfants sont les héros.

*Pas d'aller-retour au belvédère*

DURÉE : 1H15

**132€** FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6€ par élève supplémentaire

## VISITE GUIDÉE

DU CP AU CM2

### UNE VISITE AXÉE SUR LE TRAVAIL DE L'EAU ET LA PRÉHISTOIRE

Cette visite permettra aux enfants de découvrir le lent travail de l'eau en parcourant à pied le trajet complet d'une ancienne rivière souterraine, de son point d'enfouissement à sa résurgence.

Ce parcours étrange, surprenant et grandiose permettra également de découvrir et de comprendre l'utilisation des grottes par l'homme préhistorique en tant que refuge ou ressources naturelles (oxydes, argiles,...). Ce cheminement conduira à l'abri rocheux occupé depuis la Préhistoire et dominant la vallée de Cerdon.

DURÉE : 1H30

**143€** FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6,50€ par élève supplémentaire

## PRÉHISTO-ENQUÊTE

DU CE2 AU CM2

### INTÉGREZ LA POLICE SCIENTIFIQUE ET RÉSOUEZ L'ÉNIGME !

Des fouilles ont mis au jour plusieurs squelettes dans les profondeurs des Grottes du Cerdon. L'un d'eux montre des traces de violence : meurtre ou accident ? Nos agents sur place ont besoin de vos élèves pour les aider à résoudre cette Paléo-enquête.

Une visite pédagogique et ludique pour les enfants du CE2 au CM2 qui les plongera dans la Préhistoire. Pour résoudre cette difficile enquête, ils devront utiliser tout ce qu'ils ont appris durant leurs cours et allier réflexion, analyse et travail d'équipe !

DURÉE : 2H

**154€** FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

7€ par élève supplémentaire

MAX 25 ÉLÈVES PAR CLASSE  
MAX 2 CLASSES PAR JOUR

# ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 30 MIN'

Ces animations sont réalisées en demi-classe. Elles sont menées en parallèle, chaque groupe ayant son animateur.

Les enfants découvrent la Préhistoire à travers les animations choisies. Ces activités s'accompagnent d'explications permettant une meilleure compréhension de la vie quotidienne à la Préhistoire.

Le descriptif de chaque animation se trouve en page 9 et 10.

2 ANIMATIONS

165€

FORFAIT JUSQU'À 22 ÉLÈVES

7,50€ par élève supplémentaire

3 ANIMATIONS

198€

FORFAIT JUSQU'À 22 ÉLÈVES

9€ par élève supplémentaire



Choisir 3 ateliers de 30 min est idéal pour une demi-journée.

ANIMATIONS DE 30 MIN

LA PEINTURE PRÉHISTORIQUE

DU CP AU CM2



LES OUTILS DE LA PRÉHISTOIRE

DU CE1 AU CM2



CHASSE AU PROPULSEUR

DU CP AU CM2



TECHNIQUES D'ALLUMAGE DU FEU

DU CP AU CM2



LA POTERIE NÉOLITHIQUE

DU CP AU CM2



ATELIER PARTICIPATIF



ATELIER DÉMONSTRATIF

# ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 45 MIN'

Ces animations sont réalisées en classe entière.

Les ateliers débutent par une discussion constructive sur le mode de vie et les interactions de l'homme de la Préhistoire avec son environnement.

L'animateur s'appuie sur du matériel afin de stimuler la réflexion et les enfants reproduisent les gestes concrets de leurs ancêtres.

Le descriptif de chaque animation se trouve en **page 9 et 10**.

**1**  
ANIMATION

**88€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

4€ par élève  
supplémentaire

**2**  
ANIMATIONS

**132€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6€ par élève  
supplémentaire



Choisir 2 ateliers de 45 min est idéal pour une demi-journée.

ANIMATIONS  
DE 45MIN

LA PEINTURE  
PRÉHISTORIQUE

DU CP AU CM2



LES OUTILS DE LA  
PRÉHISTOIRE

DU CE1 AU CM2



LES PETITES  
INVENTIONS

DU CP AU CM2



CHASSE AU  
PROPULSEUR

DU CP AU CM2



TECHNIQUES  
D'ALLUMAGE DU FEU

DU CP AU CM2



LA POTERIE  
NÉOLITHIQUE

DU CP AU CM2



MUSIQUE À LA  
PRÉHISTOIRE

DU CP AU CM2



ATELIER  
PARTICIPATIF



ATELIER  
DÉMONSTRATIF

# ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 1H30

Ces animations sont réalisées en classe entière.

Guidés par l'animateur, les enfants découvrent la Préhistoire à travers l'animation choisie. L'animateur s'appuie sur l'activité pour faire découvrir l'univers de l'homme préhistorique et sa résonance dans notre monde actuel.

Il est possible de compléter l'animation par une démonstration d'allumage du feu de 20 à 30 minutes (supplément de 1,50€/enfant).

Le descriptif de chaque animation se trouve en **page 9 et 10**.

FOUILLES  
ARCHÉOLOGIQUES

MAX 28 ÉLÈVES PAR CLASSE  
MAX DEUX CLASSES PAR JOUR

**121€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

5,50€ par élève  
supplémentaire

PARURE  
OU COUTURE

**132€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6€ par élève  
supplémentaire



Choisir 1 atelier d'1h30 est idéal pour une demi-journée.

ANIMATIONS  
D' 1H30

FOUILLES  
ARCHÉOLOGIQUES

DU CP AU CM2



PARURE  
PRÉHISTORIQUE

DU CE2 AU CM2



AUX ORIGINES  
DE LA COUTURE

DU CE2 AU CM2



ATELIER  
PARTICIPATIF



## CHASSE AU PROPULSEUR

La survie de l'homme du Paléolithique dépendait grandement de sa capacité à réaliser des armes de plus en plus perfectionnées. Le propulseur lui permettra de chasser des proies plus imposantes ou dangereuses. Vous découvrirez la technique de chasse au propulseur et vous initierez au tir de sagaies.

DU CP AU CM2  
30/45 MIN'



## LA POTERIE NÉOLITHIQUE

Vers 5000 av JC, l'agriculture apparaît. Les hommes se regroupent en villages socialement organisés. L'émergence de la céramique va jouer un rôle majeur dans cette sédentarisation. Cet atelier vous invitera à fabriquer puis décorer une poterie avec des méthodes de façonnage néolithique. Les enfants conserveront leur réalisation.

DU CP AU CM2  
30/45 MIN'



## TECHNIQUES D'ALLUMAGE DU FEU

Dès sa domestication par l'homme il y a environ 450 000 ans, le feu devient un facteur de progrès déterminant sur de nombreux plans. A travers cet atelier, vous découvrirez les différentes techniques d'allumage du feu (friction et percussion).

DU CP AU CM2  
30/45 MIN'



## LES OUTILS DE LA PRÉHISTOIRE

Au cours de son évolution, l'homme a très rapidement amélioré, diversifié et adapté ses outils en fonction de ses besoins. Du biface à la pointe de flèche en passant par l'aiguille, cet atelier sera l'occasion de découvrir par l'observation et la manipulation l'importante diversité de l'outillage préhistorique.

DU CE1 AU CM2  
30/45 MIN'



## LA PEINTURE PRÉHISTORIQUE

C'est au coeur des grottes, là où les hommes pénétraient sans doute avec crainte, que l'on a découvert une des premières formes d'art : la peinture pariétale. Initiez-vous aux techniques de réalisation, appropriez-vous les matériaux utilisés et créez votre peinture sur une planchette en bois. Vous repartirez avec votre création.

DU CP AU CM2  
30/45 MIN'





### AUX ORIGINES DE LA COUTURE

Dans un climat froid, avoir chaud était essentiel. Les peaux et les fourrures permettaient la confection de vêtements et d'abris.

Cet atelier sera l'occasion de découvrir le lien indissociable entre climat et habillement à la Préhistoire.

La fabrication de votre bourse avec perçoir et aiguille en os vous initiera à ce travail de confection.

DU CE2 AU CM2

1H30



### PARURE PRÉHISTORIQUE

Dès la Préhistoire, les hommes accordent une grande importance à l'ornementation.

Plus qu'un embellissement de la personne, c'est un moyen de se démarquer, de s'affirmer. Réalisez, vous aussi, votre parure: façonnez votre perle de stéatite et percez-la à l'aide d'un perçoir en silex.

Vous conserverez votre réalisation.

DU CE2 AU CM2

1H30



### LES PETITES INVENTIONS

La plupart de nos objets du quotidien existaient déjà à la Préhistoire : peigne, hache, sac à dos, bonnet...

Dans cet atelier, mettez en parallèle les objets actuels et leurs pendants préhistoriques. Un excellent moyen d'en apprendre plus sur le quotidien de nos ancêtres et de découvrir ces petites inventions que nous utilisons encore après plusieurs millénaires.

DU CP AU CM2

45 MIN'



### MUSIQUE DE LA PRÉHISTOIRE

La musique faisait partie intégrante de la vie de nos ancêtres.

En témoignent les instruments de musique découverts lors des fouilles: flûtes, racleurs, sifflets, rhombes...

Cet atelier sera l'occasion de découvrir et de tester ces nombreux instruments inhabituels. Vous réaliserez ensuite votre instrument en argile que vous conserverez.

DU CP AU CM2

45 MIN'



### FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES

De tout temps, les hommes ont laissé de nombreuses traces de leur passage. L'archéologue, véritable enquêteur, fouille, collecte et classe tous ces vestiges pour reconstituer le passé. Guidé par votre animateur, devenez archéologue et découvrez un village néolithique ! Avec vos outils, décapez la zone de fouille, identifiez les vestiges et interprétez les découvertes.

DU CP AU CM2

1H30



# ATELIER GÉOLOGIE

## 1H30

Un atelier dans lequel les élèves aborderont 5 thématiques complémentaires et participatives.

A travers l'expérimentation et la manipulation, les élèves découvrent les premières notions de l'évolution de la Terre et de la formation des paysages.

CM1/CM2  
MAXIMUM DEUX  
CLASSES PAR JOUR

**143€**

JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6,50€ par élève  
supplémentaire

### 5 THÉMATIQUES ABORDÉES :



**LES FAMILLES DE ROCHES :  
COMMENT LES DIFFÉRENCIER ?**

**USAGE DES ROCHES DANS  
NOTRE VIE QUOTIDIENNE**

**FOSSILISATION : CRÉER  
SON FOSSILE D'ESCARGOT**

**L'EAU ET LA ROCHE CALCAIRE :  
PHÉNOMÈNE DE DISSOLUTION**

**ROCHES SÉDIMENTAIRES ET FOSSILES :  
POURQUOI Y A T-IL DES FOSSILES ?**

# SPÉLÉOLOGIE

## 1H

Munis d'une lampe frontale et d'un casque, les enfants partent accompagnés d'un moniteur de la **Fédération Française de Spéléologie** professionnel diplômé d'État et agréé Éducation Nationale, pour une aventure passionnante et inédite dans les entrailles de la terre.

Une initiation pour découvrir une partie de ces espaces appelées grottes, gouffres et cavernes et comprendre l'utilité de protéger l'environnement.

DU CP  
AU CM2



Fédération Française  
de Spéléologie

Cavité de classe 1  
agréée  
Éducation Nationale

A partir de

**12€**  
par élève



Une classe = 2 ou 3 fois 1H  
de spéléo = 1/2 journée.

## SPÉLÉO DOUCE

Debout avec un casque et une lampe frontale, exploration d'une galerie facile, insolite et non aménagée des Grottes du Cerdon.

Accès possible dès 5-6 ans par groupe de 12 enfants au maximum.

2 NIVEAUX  
SONT POSSIBLES



## SPÉLÉO SPORTIVE

Ramper, glisser, escalader et se faufiler dans des galeries faciles mais plus étroites et glissantes. Une exploration à la recherche de sensations plus fortes !

Accès possible dès 8 ans par groupe de 9 enfants au maximum.



# TARIFS

Une sortie à la journée (2 activités minimum) inclut la mise à disposition d'une aire de pique-nique.  
En cas de pluie, toutes nos activités peuvent se faire à l'abri (à l'exception du tir au propulseur).

## PAGE 5

### VISITE DES GROTTES

#### VISITE CONTÉE

**132€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
6€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

#### VISITE GUIDÉE

**143€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
6,5€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

#### PRÉHISTO-ENQUÊTE

**154€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
7€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

## PAGE 6

### ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 30 MIN'

#### 2 ANIMATIONS

**165€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
7,50€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

#### 3 ANIMATIONS

**198€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
9€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

## PAGE 7

### ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 45 MIN'

#### 1 ANIMATION

**88€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
4€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

#### 2 ANIMATIONS

**132€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
6€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

## PAGE 8

### ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES D'1H30

#### ATELIER DE FOUILLES

**121€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
5,50€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

#### ATELIER PARURE OU COUTURE

**132€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
6€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

## PAGE 11

### ATELIER GÉOLOGIE

**143€**  
JUSQU'À  
22 ÉLÈVES  
6,50€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

## PAGE 12

### SPÉLÉOLOGIE

À PARTIR DE  
**12€**  
PAR ENFANT

Un adulte encadrant offert pour 10 élèves, enseignant inclus (7,50€ par accompagnateur supplémentaire).

Possibilité de pique-nique en supplément - sandwich poulet crudités (1/2 baguette), compote et bouteille d'eau 50cl - 9€ par enfant.

Pour les ateliers d'1H30, possibilité de compléter par une démonstration d'allumage du feu : 30 minutes, supplément de 1,50€ par enfant.



# GROTTES DU CERDON

PARC DE LOISIRS PREHISTORIQUES

## CONTACT

Le site des **Grottes du Cerdon** est situé en **Rhône-Alpes**, dans le département de **l'Ain**, sur la commune de **Labalme(01450)**.



Thérèse Castiaux  
[therese@grotte-cerdon.com](mailto:therese@grotte-cerdon.com)  
06 36 71 13 37 / 04 74 37 36 79

**DEPUIS ANNECY OU GENÈVE**  
Autoroute A40, sortie 8 Hauteville

**DEPUIS OYONNAX**  
Autoroute A404, sortie 8 Hauteville

**DEPUIS LYON OU BOURG-EN-BRESSE**  
Autoroute A42, puis A40 direction Genève,  
sortie 8 Hauteville

Coordonnées GPS  
**N 46.097610 E 5.482211**

**OYONNAX**  
20 MINUTES

**AMBÉRIEU-EN-BUGEY**  
25 MINUTES

**BELLEGARDE**  
30 MINUTES

**BOURG-EN-BRESSE**  
40 MINUTES

**MÂCON**  
1H

**BELLEY**  
1H

**ANNECY**  
1H

**LYON**  
1H

**GENÈVE**  
1H

**LONS-LE-SAUNIER**  
1H15

**CHALON-SUR-SAÔNE**  
1H20

**SAINT-ETIENNE**  
1H30