



# GROTTES DU CERDON

PARC DE LOISIRS PREHISTORIQUES



**Renseignements et réservations :**

**Thérèse Castiaux**

[therese@grotte-cerdon.com](mailto:therese@grotte-cerdon.com)

06 36 71 13 37 / 04 74 37 36 79

**COLLÈGE  
SAISON 2025**



Nichées dans un cadre de verdure, les Grottes du Cerdon sont avant tout un site naturel fascinant que nous vous proposons de découvrir avec vos élèves. Ce monde étrange et mystérieux résulte du lent travail de l'eau qui, sous ses différents aspects et au fil des millénaires, a creusé, sculpté et façonné le paysage des GROTTES DU CERDON.

Le site des Grottes du Cerdon est également habité depuis la Préhistoire. C'est l'occasion de découvrir ensemble le quotidien de nos ancêtres à travers de nombreuses animations mettant en lumière des facettes particulières de la vie de cette époque.

## À LA DÉCOUVERTE D'UN MONDE VENU DU FOND DES ÂGES I

UNE JOURNÉE EN PRATIQUE

VISITES DES GROTTES

ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 30 MIN'

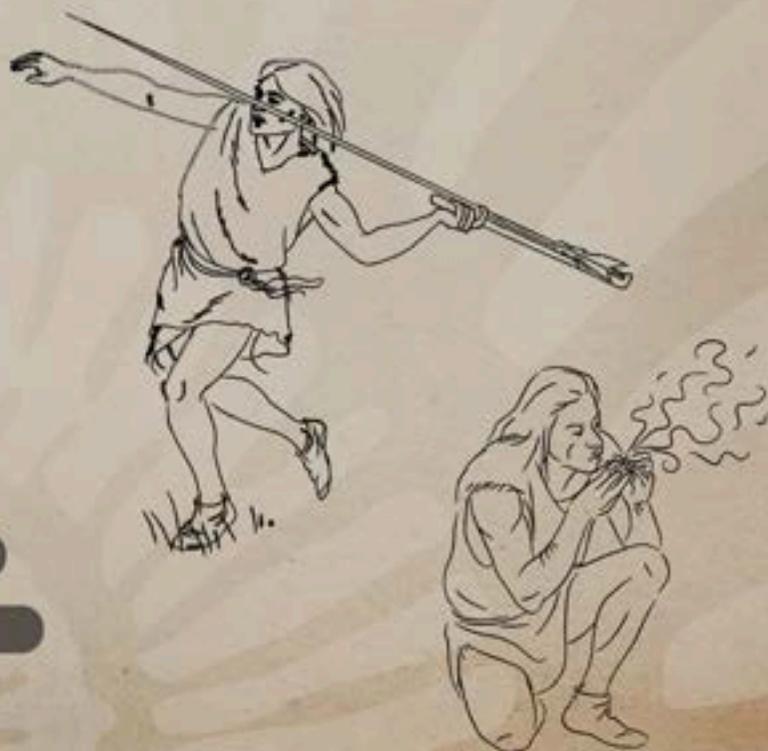
ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 45 MIN'

DÉTAIL DES ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES

SPÉLÉOLOGIE

TARIFS

LOCALISATION



3

4

5

6

7

8

9

10

11

12



## UNE JOURNÉE EN PRATIQUE

Pour composer une journée sur notre site, chaque classe peut choisir le programme qu'elle souhaite.

En arrivant vers **9H30** ou **10H** et en prévoyant un départ vers **15H/15H15**, vous pouvez facilement réaliser deux temps d'activités d'**1H30** : un le matin et l'autre l'après midi.

### Pour créer une période d'1H30 :



Vous pouvez choisir une visite des grottes.

Il est également possible de combiner plusieurs ateliers :



**De 30 minutes** : la classe est alors divisée en 2 groupes (chacun ayant un animateur) qui tournent sur les différents ateliers.



**De 45 minutes** : la classe réalise les ateliers l'un après l'autre avec l'animateur (ateliers en classe entière).

Les animateurs vous accueilleront dès votre arrivée et s'adapteront au mieux à vos contraintes horaires. Lors d'une sortie à la journée, chaque école dispose d'une aire de pique-nique abritée incluant un espace où les enfants peuvent jouer librement.



POUR TOUTE QUESTION OU CONSEIL D'ORGANISATION, N'HÉSITEZ PAS À CONTACTER THÉRÈSE, NOTRE RÉFÉRENT SCOLAIRE.

06 36 71 13 37  
[therese@grotte-cerdon.com](mailto:therese@grotte-cerdon.com)



## LES VISITES DES GROTTES

**Deux orientations différentes  
peuvent être données à cette visite.**

Plongez sous terre dans l'ancien lit d'une rivière et découvrez un parcours souterrain étrange et grandiose façonné au cours des grandes périodes glaciaires. En fonction des thématiques que l'enseignant souhaite aborder, le guide peut orienter la visite sur le travail de l'eau et la formation des paysages ou sur la Préhistoire.

Nous vous proposons de choisir **page 5** la visite des Grottes qui conviendra le mieux à vos élèves.



Pour créer une sortie à la Journée, complétez simplement avec 1h30 d'ateliers.

## VISITE GUIDÉE

6<sup>ÈME</sup> > 3<sup>ÈME</sup>

### UNE VISITE AXÉE SUR LE TRAVAIL DE L'EAU ET LA PRÉHISTOIRE

Cette visite permettra aux enfants de découvrir le lent travail de l'eau en parcourant à pied le trajet complet d'une ancienne rivière souterraine, de son point d'enfouissement à sa résurgence.

Ce parcours étrange, surprenant et grandiose permettra également de découvrir et de comprendre l'utilisation des grottes par l'homme préhistorique en tant que refuge ou ressources naturelles (oxydes, argiles,...). Ce cheminement conduira à l'abri rocheux occupé depuis la Préhistoire et dominant la vallée de Cerdon.

DURÉE : 1H30

**143€** FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6,50€ par élève supplémentaire

## PRÉHISTO-ENQUÊTE

POUR LES 6<sup>ÈME</sup>

### INTÉGREZ LA POLICE SCIENTIFIQUE ET RÉSOUEZ L'ÉNIGME !

Des fouilles ont mis au jour plusieurs squelettes dans les profondeurs des Grottes du Cerdon. L'un d'eux montre des traces de violence : meurtre ou accident ? Nos agents sur place ont besoin de vos élèves pour les aider à résoudre cette Paléo-enquête.

Une visite pédagogique et ludique qui plongera les enfants dans la Préhistoire. Pour résoudre cette difficile enquête, ils devront utiliser tout ce qu'ils ont appris durant leurs cours et allier réflexion, analyse et travail d'équipe !

DURÉE : 2H

**154€** FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

7€ par élève supplémentaire

MAX 25 ÉLÈVES PAR CLASSE  
MAX 2 CLASSES PAR JOUR

# ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 30 MIN'

Ces animations sont réalisées en demi-classe.  
Elles sont menées en parallèle, chaque groupe ayant son animateur.

Les enfants découvrent la Préhistoire à travers les animations choisies.  
Ces activités s'accompagnent d'explications permettant une meilleure compréhension de la vie quotidienne à la Préhistoire.

Le descriptif de chaque animation se trouve en **page 8 et 9**.

**2**  
ANIMATIONS

**165€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

7,50€ par élève  
supplémentaire

**3**  
ANIMATIONS

**198€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

9€ par élève  
supplémentaire



Choisir 3 ateliers de 30 min est  
idéal pour une demi-journée.

ANIMATIONS  
DE 30MIN



# ANIMATIONS PRÉHISTORIQUES DE 45 MIN'

Ces animations sont réalisées en classe entière.

Les ateliers débutent par une discussion constructive sur le mode de vie et les interactions de l'homme de la Préhistoire avec son environnement.

L'animateur s'appuie sur du matériel afin de stimuler la réflexion et les enfants reproduisent les gestes concrets de leurs ancêtres.

Le descriptif de chaque animation se trouve en **page 8 et 9**.

**1**  
ANIMATION

**88€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

4€ par élève  
supplémentaire

**2**  
ANIMATIONS

**132€**

FORFAIT JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6€ par élève  
supplémentaire



Choisir 2 ateliers de 45 min est idéal pour une demi-journée.



ATELIER PARTICIPATIF

ANIMATIONS DE 45MIN

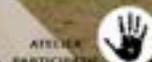
FOUILLES \*  
ARCHÉOLOGIQUES

6ÈME / 5ÈME



CHASSE AU  
PROPULSEUR

6ÈME > 3ÈME



GÉOLOGIE \*

6ÈME > 3ÈME



PARURE  
PRÉHISTORIQUE \*

6ÈME > 3ÈME



TECHNIQUES  
D'ALLUMAGE DU FEU

6ÈME > 3ÈME



LA POTERIE  
NÉOLITHIQUE

6ÈME > 5ÈME



\* Maximum 4 classes par jour pour :  
Parure, Fouilles et Géologie.  
\* Géologie : supplément de  
0,50€/élève pour le matériel



## CHASSE AU PROPULSEUR

La survie de l'homme du Paléolithique dépendait grandement de sa capacité à réaliser des armes de plus en plus perfectionnées. Le propulseur lui permettra de chasser des proies plus imposantes ou dangereuses. Vous découvrirez la technique de chasse au propulseur et vous initierez au tir de sagaies.

6<sup>ÈME</sup> > 3<sup>ÈME</sup>

30/45 MIN'



## LA POTERIE NÉOLITHIQUE

Vers 5000 av JC, l'agriculture apparaît. Les hommes se regroupent en villages socialement organisés. L'émergence de la céramique va jouer un rôle majeur dans cette sédentarisation. Cet atelier vous invitera à fabriquer puis décorer une poterie avec des méthodes de façonnage néolithique. Les enfants conserveront leur réalisation.

6<sup>ÈME</sup> / 5<sup>ÈME</sup>

30/45 MIN'



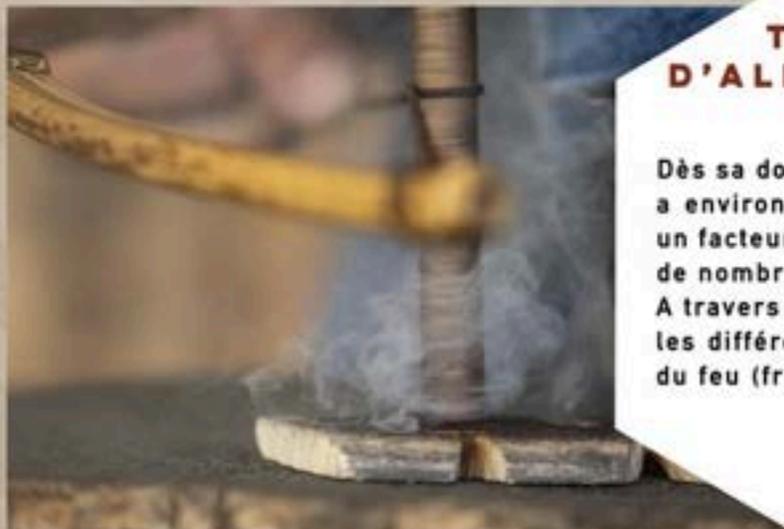
## TECHNIQUES D'ALLUMAGE DU FEU

Dès sa domestication par l'homme il y a environ 450 000 ans, le feu devient un facteur de progrès déterminant sur de nombreux plans.

A travers cet atelier, vous découvrirez les différentes techniques d'allumage du feu (friction et percussion).

6<sup>ÈME</sup> > 3<sup>ÈME</sup>

30/45 MIN'





## TRACTION DE MÉGALITHE

Remontez vos manches et expérimentez les astucieuses techniques de nos ancêtres pour déplacer des mégalithes de plusieurs tonnes et découvrez ainsi comment ils érigaient leurs menhirs. Cet atelier est participatif.

4<sup>ÈME</sup> / 3<sup>ÈME</sup>

30 MIN'



## FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES

De tout temps, les hommes ont laissé de nombreuses traces de leur passage. L'archéologue, véritable enquêteur, fouille, collecte et classe tous ces vestiges pour reconstituer le passé. Guidé par votre animateur, devenez archéologue et découvrez un village néolithique ! Avec vos outils, décapez la zone de fouille, identifiez les vestiges et interprétez les découvertes.

6<sup>ÈME</sup> / 5<sup>ÈME</sup>

45 MIN'



## ATELIERS GÉOLOGIE

A travers l'expérimentation et la manipulation, les élèves abordent les premières notions de l'évolution de la terre et de la formation des paysages. 3 ateliers complémentaires seront proposés :

- Roches sédimentaires et fossiles : Comment se forme la roche calcaire ? Pourquoi y trouve-t-on des fossiles ?
- L'eau et la roche calcaire : phénomènes de dissolution.
- Fossilisation : créer son fossile d'escargot.

6<sup>ÈME</sup> > 3<sup>ÈME</sup>

45 MIN'



## PARURE PRÉHISTORIQUE

Dès la Préhistoire, les hommes accordent une grande importance à l'ornementation.

Plus qu'un embellissement de la personne, c'est un moyen de se démarquer, de s'affirmer. Réalisez, vous aussi, votre parure : façonnez votre perle de stéatite et percez-la à l'aide d'un perçoir en silex.

Vous conserverez votre réalisation.

6<sup>ÈME</sup> > 3<sup>ÈME</sup>

1H30



# INITIATION À LA SPÉLÉOLOGIE

## 1H

Munis d'une lampe frontale et d'un casque, les enfants partent accompagnés d'un moniteur de la **Fédération Française de Spéléologie** professionnel diplômé d'État et agréé Éducation Nationale, pour une aventure passionnante et inédite dans les entrailles de la terre.

Ramper, glisser, escalader et se faufiler, une exploration à la recherche de sensations fortes !

Un parcours dans les galeries faciles mais étroites et glissantes pour découvrir une partie de ces espaces appelées grottes, gouffres et cavernes à la lumière des lampes frontales et comprendre l'utilité de protéger l'environnement (accès possible par groupe de 9 enfants au maximum).

DE LA 6<sup>ÈME</sup>  
À LA 3<sup>ÈME</sup>



Fédération Française  
de Spéléologie

Cavité de classe 1  
agréée  
Éducation Nationale

A partir de

**12€**

par élève



Une classe = 3 fois 1H  
de spéléo = 1/2 Journée.



# TARIFS

Une sortie à la journée (2 activités minimum) inclut la mise à disposition d'une aire de pique-nique.  
En cas de pluie, toutes nos activités peuvent se faire à l'abri (à l'exception du tir au propulseur).

## PAGE 5

**VISITE DES  
GROTTES  
AU CHOIX**

### VISITE GUIDÉE

**143 €**

JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6,5€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

### PRÉHISTO-ENQUÊTE

**154 €**

JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

7€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

## PAGE 6

**ANIMATIONS  
PRÉHISTORIQUES  
DE 30 MIN'**

### 2 ANIMATIONS

**165 €**

JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

7,50€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

### 3 ANIMATIONS

**198 €**

JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

9€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

## PAGE 7

**ANIMATIONS  
PRÉHISTORIQUES  
DE 45 MIN'**

### 1 ANIMATION

**88 €**

JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

4€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

### 2 ANIMATIONS

**132 €**

JUSQU'À  
22 ÉLÈVES

6€ PAR ÉLÈVE  
SUPPLÉMENTAIRE

Géologie : supplément de 0,50€/élève pour le matériel

## PAGE 10

**INITIATION À LA  
SPÉLÉOLOGIE**

À PARTIR DE

**12 €**

PAR ENFANT

Un adulte encadrant offert pour 10 élèves, enseignant inclus (7,50€ par accompagnateur supplémentaire).

Possibilité de pique-nique en supplément - sandwich poulet crudités (1/2 baguette), compote et bouteille d'eau 50cl - 9€ par enfant.



# GROTTES DU CERDON

PARC DE LOISIRS PREHISTORIQUES

## CONTACT

Le site des **Grottes du Cerdon** est situé en **Rhône-Alpes**, dans le département de **l'Ain**, sur la commune de **Labalme(01450)**.



Thérèse Castiaux  
[therese@grotte-cerdon.com](mailto:therese@grotte-cerdon.com)  
06 36 71 13 37 / 04 74 37 36 79

**DEPUIS ANNECY OU GENÈVE**  
Autoroute A40, sortie 8 Hauteville

**DEPUIS OYONNAX**  
Autoroute A404, sortie 8 Hauteville

**DEPUIS LYON OU BOURG-EN-BRESSE**  
Autoroute A42, puis A40 direction Genève, sortie 8 Hauteville

Coordonnées GPS  
**N 46.097610 E 5.482211**

**OYONNAX**  
20 MINUTES

**AMBÉRIEU-EN-BUGEY**  
25 MINUTES

**BELLEGARDE**  
30 MINUTES

**BOURG-EN-BRESSE**  
40 MINUTES

**MÂCON**  
1H

**BELLEY**  
1H

**ANNECY**  
1H

**LYON**  
1H

**GENÈVE**  
1H

**LONS-LE-SAUNIER**  
1H15

**CHALON-SUR-SAÔNE**  
1H20

**SAINT-ETIENNE**  
1H30